

MONSIEUR et monsieur 1



LES PERSONNAGES

Les personnages principaux des trois films sont deux ours qui portent le même nom « **Monsieur** » et « **monsieur** ». Ils se ressemblent beaucoup et sont pourtant très différents. « **Monsieur** » avec un M majuscule est plus grand et plus âgé que « **monsieur** » avec un m minuscule qui est donc son cadet. « **Monsieur** » porte un pull rayé bleu et blanc, il est coiffé d'un chapeau multicolore alors que « **monsieur** » a la tête nue et est vêtu d'un pull rayé rouge et blanc.



Monsieur

D'un point de vue psychologique, **Monsieur** se comporte comme celui qui a plus d'expérience et qui sait davantage de choses. Il dira par exemple « **monsieur**, vous devriez savoir quand même que les poissons ont rarement de grandes oreilles et qu'en plus ils vivent dans l'eau ! » ou encore « zéro pointé ! Comme d'habitude cher élève, vous n'avez pas appris votre leçon... ». Il est également très directif, il donne souvent des ordres à **monsieur** : « Stop ! On marque l'emplacement ! On va construire la cabane ici ! Et là bas, on va semer nos graines ! » ou « Allez **monsieur**, ça suffit, du nerf ! ».

La roublardise figure aussi dans les traits de caractère de **Monsieur** : « Et si vous partiez sur la lune ? Vous y jetteriez un coup d'œil pour voir s'il n'existe pas là haut une potion pour désensorceler notre princesse » (pendant ce temps là, il pourrait manger le poisson) ou « Soyons un peu polyglotte, qu'il ne sache pas que l'on est pas du coin ».

Et enfin on peut dire de **Monsieur** qu'il est très actif, toujours prêt à faire quelque chose « Si vous voulez **monsieur**, on va jouer à votre jeu préféré. Allez, venez ! Allez, on commence. Prêt ? » ou « Le printemps est arrivé, debout monsieur, on se réveille ! ».

monsieur

monsieur, quant à lui, se plaint dans le rôle du petit. Il pose souvent des questions surprenantes « **Monsieur**, est-ce que les poissons portent des vêtements ? » ou rétorque simplement « Non, je suis petit » quand **Monsieur** lui demande d'arrêter de pleurer. La plupart du temps **monsieur** suit les instructions de son aîné quand par exemple il lui dit de ne pas manger le poisson ou encore quand il le suit au pays des pingouins pour hiberner.

monsieur est aussi très crédule car il se laisse rouler par Blaise le Balai qui vente les effets soit disant extraordinaires d'une boule et d'une potion magique « Super on la prend **Monsieur**, on la prend ! » et il est d'accord pour donner toute la récolte à Blaise en échange d'une fausse barbichette.

Comme il est plus petit, il est assez sensible et a besoin d'être réconforté. Il a un peu peur de Blaise le balai et **Monsieur** lui dit « Allez, les grands comme vous n'ont pas peur » ou encore il se met à pleurer quand le grand a mangé son poisson.



MONSIEUR et monsieur 2

LA PÊCHE À LA PRINCESSE

Monsieur et monsieur font une partie de pêche. monsieur attrape une jolie carpe qu'il a l'intention de déguster mais Monsieur, jaloux de rien avoir à se mettre sous la dent, prétexte que cette carpe est trop maigre et tente de dissuader monsieur de la manger. Qui plus est, elle aurait tel un humain, le regard triste à l'idée de passer sur le gril. Le poisson se met effectivement à parler et se transforme en jolie princesse dotée d'une belle chevelure blonde. Le poisson n'est autre qu'une princesse à qui un sort a été jeté et monsieur propose différents actes héroïques à accomplir pour désensorceler cette créature : « aller tuer le monstre du château », « avaler un hanneton dégoûtant », « sauver une grand-mère des flammes », « aller sur la lune chercher une potion magique » ou encore « se faire passer pour un guerrier indien qui attaque un visage pâle »... Toutes les tentatives sont bonnes mais rien ne marche ! La princesse reste poisson. Monsieur capitule et propose simplement de partager ce poisson moitié-moitié. monsieur proteste, s'entête et part de nouveau au château pour affronter cette fois avec succès le monstre. Mais, le poisson reste le même... Monsieur finit par se déguiser, trompe ainsi monsieur et dévore la carpe tel un glouton. monsieur est profondément triste. « Ne pleurez pas, vous êtes beaucoup trop grand pour des histoires pareilles ! » le sermonne Monsieur. « Non, je suis petit » lui répond monsieur. Mais Monsieur lui explique que tout cela n'est pas si grave, qu'il en pêchera une autre... Et les voilà repartis pour une nouvelle partie de pêche.

COMPLÈTE L'HISTOIRE EN T'AIDANT DES IMAGES :

MONSIEUR ATTRAPE UN



IL CROIT QUE C'EST

UNE



À QUI ON A JETÉ UN SORT.

POUR LA SAUVER, IL FAUT ALLER TUER

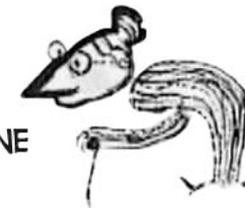
LE MONSTRE DU



ALLER SUR LA



OU SAUVER UNE



DU FEU.

MONSIEUR et monsieur 3

BLAISE LE BALAISE

Monsieur et monsieur prennent les mesures pour installer une cabane et un jardin. monsieur passe en revue les légumes qu'il veut dans ce potager : carottes, navets, poireaux. Soudain, sort de derrière le fourré... un pot qui s'agite. Emerge de ce pot « Blaise le balaise » un soi-disant ours venu tout droit d'Istanbul. Il prétend détenir une boule magique : celle qui permet de faire « pousser les carottes à vue d'œil, verdir les salades en un rien de temps ou encore grossir, grossir les navets ». Il propose à Monsieur et monsieur de la leur vendre pour des clopinettes et pour les convaincre, réalise un tour de magie. monsieur est littéralement séduit mais son enthousiasme est refréné par Monsieur qui chasse le beau parleur. Cependant, Blaise réapparaît très vite avec cette fois la potion magique « Breburda », celle qui fait des merveilles et qui coûte trois fois rien. Là encore, monsieur se laisse facilement convaincre mais Monsieur exaspéré à l'idée de gaspiller son argent n'importe comment, propose à Blaise de mettre ses vêtements en jeu lors d'une partie de cartes. Blaise se retrouve à la fin sans pull, sans chaussures et sans pantalon... il est démasqué : c'est un petit diabolin. Monsieur le fait de nouveau déguerpir, pour de bon cette fois. Monsieur et monsieur se reposent enfin. Ils admirent leur jardin qui pousse, une belle récolte est en vue. Cependant, Blaise attiré par ces beaux légumes est de retour et dupe une fois encore monsieur. Mais rira bien qui rira le dernier...

COMPLÈTE L'HISTOIRE EN T'AIDANT DES IMAGES :

MONSIEUR ET MONSIEUR DÉCIDENT DE PLANTER DES



ET DES MAIS SOUDAIN BLAISE LE BALAISE FAIT

SON APPARITION ET VEUT LEUR VENDRE LA



OU LA POTION BREBURDA POUR LEUR POTAGER. MONSIEUR

PROPOSE UNE PARTIE DE



ET BLAISE SE

RETROUVE SANS



NI



MONSIEUR et monsieur 4

QUAND ON ÉTAIT JEUNES

Monsieur et monsieur jouent aux échecs. monsieur est très fatigué, il trouve ce jeu très ennuyeux. Monsieur lui propose alors une activité plus dynamique : jouer à cache-cache. Là aussi monsieur s'endort et même chose quand ils jouent aux quilles... Rien y fait, c'est l'heure pour lui d'hiberner. Monsieur et monsieur font alors un voyage pour rejoindre les pays chauds mais ils atterrissent en fait sur la banquise. De très gentils pingouins leur offrent l'hospitalité dans une chambre douillette pour une très longue sieste. Monsieur et monsieur finissent par se réveiller au printemps et monsieur explique à son compère qu'il a fait un drôle de rêve. Il a rêvé qu'il se mariait avec Monsieur, qu'il était le marié et Monsieur la mariée, qu'il y avait un buffet copieux et des musiciens farceurs. Monsieur prétend avoir fait un rêve similaire mais après quelques chamailleries, il coupe court au récit de monsieur et propose un jeu : tarot ou taureau... Le temps passe... Monsieur et monsieur sont en train de faire leur lessive, ils regardent « les mini Monsieur et monsieur » jouer au train. Ils se souviennent alors de l'époque où ils étaient jeunes et monsieur affirme « c'était quand même autre chose, Monsieur, quand je faisais la locomotive ! »

COMPLÈTE L'HISTOIRE EN T'AIDANT DES IMAGES :

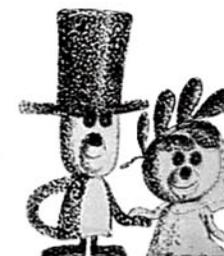
MONSIEUR ET MONSIEUR VONT HIBERNER

AU PAYS DES  À QUI ILS OFFRENT

UN  EN ÉCHANGE D'UN LIT DOUILLET

POUR PASSER L'HIVER. A LEUR RÉVEIL, ILS RACONTENT

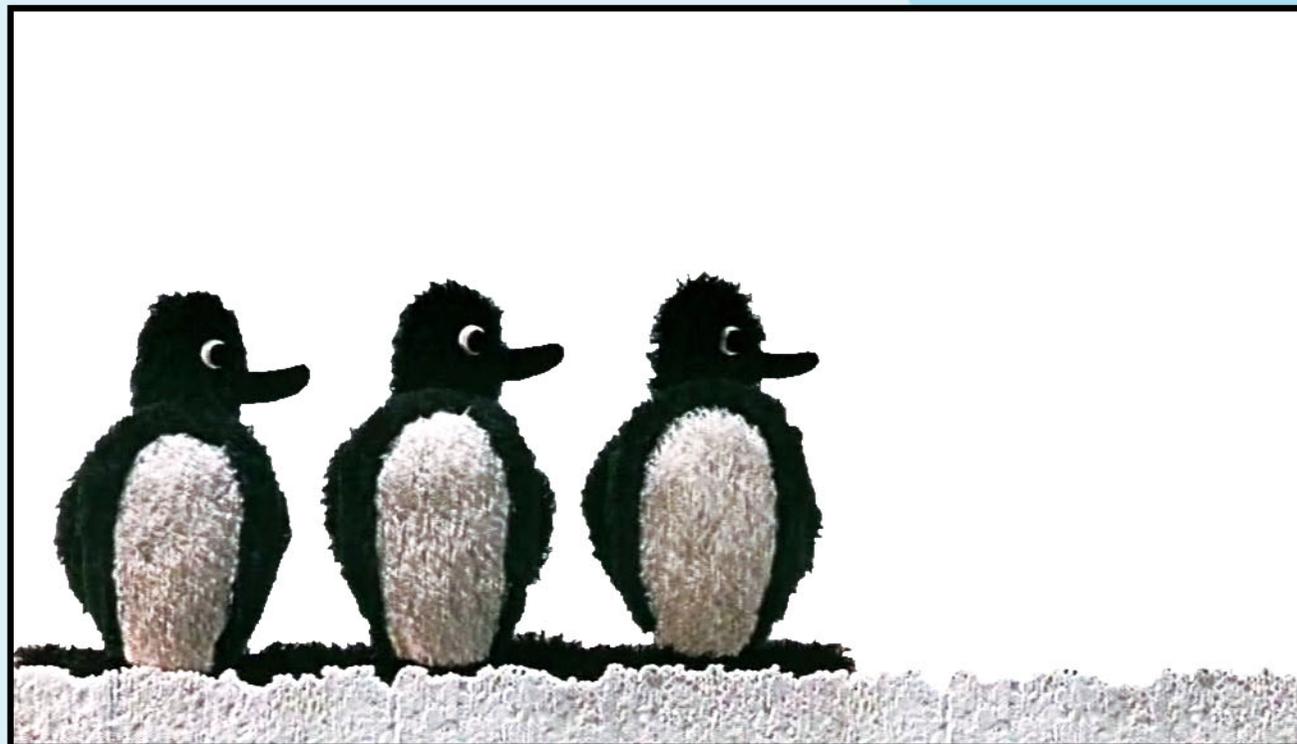
LEURS RÊVES OÙ ILS ÉTAIENT DES



MONSIEUR et monsieur 5

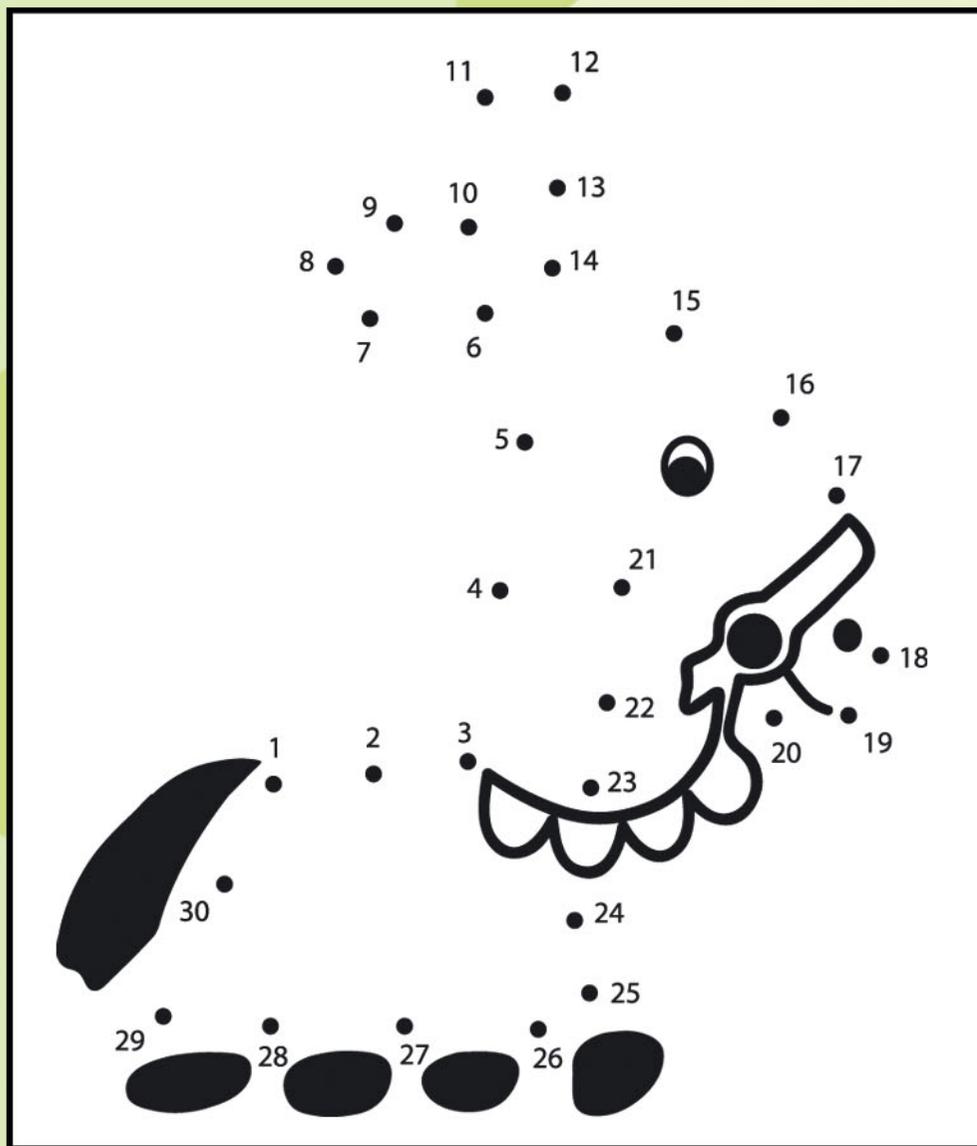


CHERCHE LES 5 ERREURS



DESSINE UN QUATRIÈME PINGOUIN

MONSIEUR et monsieur 6



RELIE LES POINTS DE 1 À 30

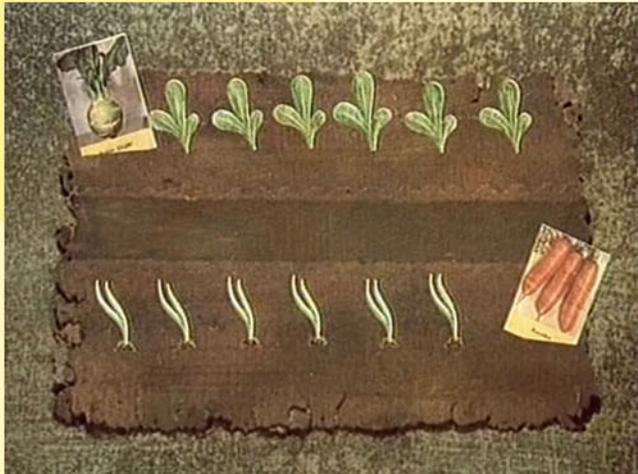
QUI A PÊCHÉ LE POISSON ?



MONSIEUR et monsieur 7

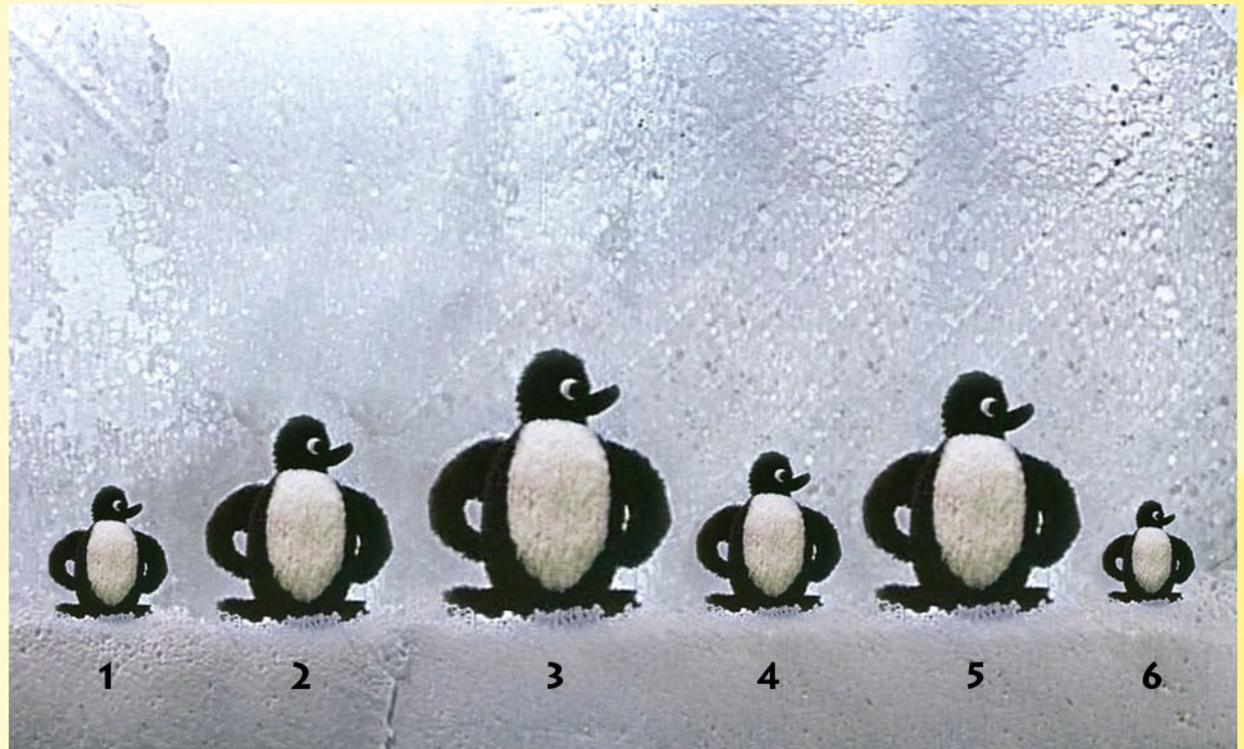


**MONSIEUR S'APPRÊTE À PARTIR À LA PÊCHE.
QUE DOIT-IL EMMENER AVEC LUI ?**

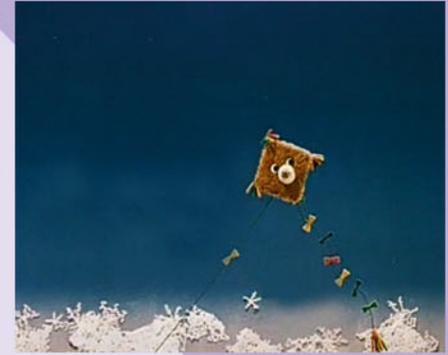
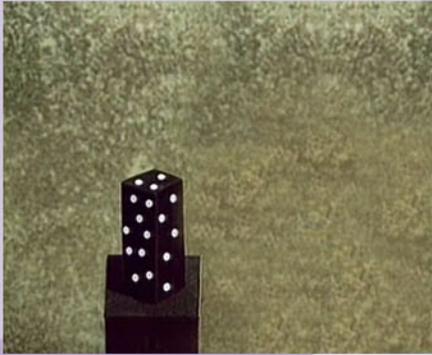


**ET POUR FAIRE DU JARDINAGE,
DE QUOI A-T-IL BESOIN ?**

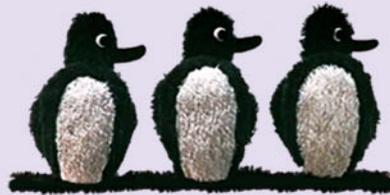
CLASSE LES PINGOUINS DU PLUS PETIT AU PLUS GRAND



MONSIEUR et monsieur 8



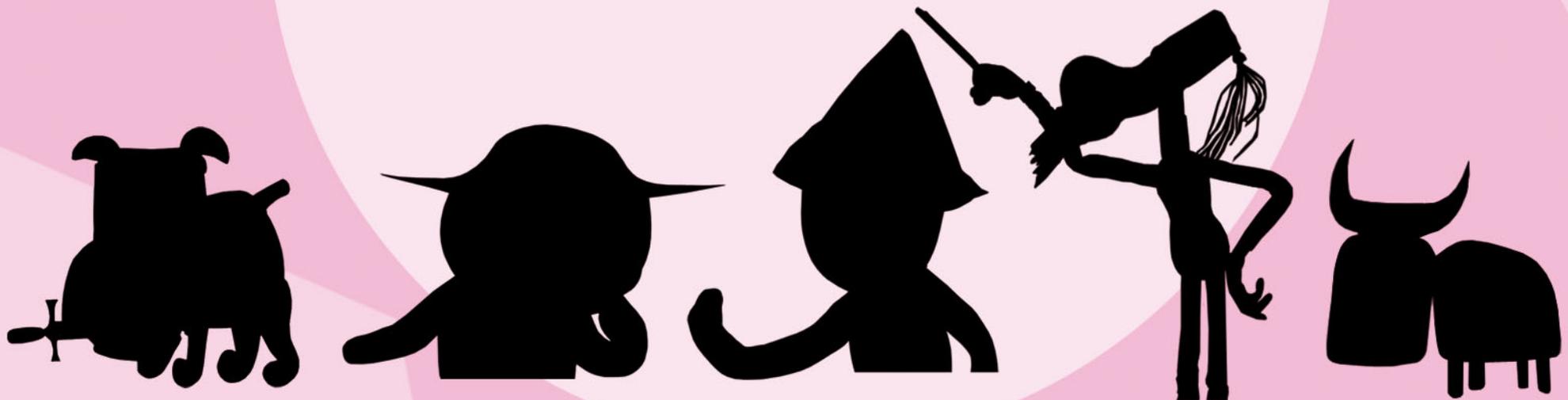
REPLACE LES PERSONNAGES DANS LE DÉCOR
QUI LEUR CORRESPOND



MONSIEUR et monsieur 9



RETROUVE L'OMBRE DE CHAQUE PERSONNAGE



MONSIEUR et monsieur 10



À TOI DE DESSINER TON RÊVE SUR L'ÉCRAN

MONSIEUR et monsieur 11

EN QUOI SE SONT TRANSFORMÉS OU DÉGUISÉS MONSIEUR ET MONSIEUR ?

